

絡は事務局まで——』

煽り文句の下には、三頭身の阿国が元氣よく両手を上げていたイラストが描かれている。

「自分のこと、人気者だなんて書いちゃった……」

「そのくらい、あおった方がいい」

「えへへ、恥ずかしい」

はんぶんこしてもらったポテチ（うす塩）をパリパリかじりながら、阿国は頭をポリポリかいている。八雲は彼女のネコミミを指さした。

「この仕事辞めるんだから、消せば？」

阿国だって《祭主》である。その気になれば、ネフェルティティのかけた《靈験》くらい簡単に解除できる。実際、八雲はネコミミをつけられた直後に消してしまった。

「阿国ちゃん、それ恥ずかしいってずっと言ってた」

「うん、恥ずかしいよ。目立つし、お客さんにもからかわれるし……」

「じゃ、消せば」

びくっ——。阿国の小さなお尻から伸びるネコシッポがピンと立つ。

「えとっ……！ えと、お世話になったネフェルティティさんにももらったものだから、もうちょっとつけてないと悪いかなあ、なんてっ！ ……そ、それに消すのにも靈力消費するし、あとそれに——」

やたらと饒舌にまくしたてる阿国に、八雲は冷静な突込みを入れる。

「……実は結構気に入ってる？」

「べ、別にそんなんじゃないよ！」

ひこひこっ、ひこひこっ！

ネコミミがパラボナアンテナのようにくるくる動いている。いつも無表情の八雲だが、その様子を見て、少しだけ頬が緩んだ。

「……いいんじゃない。そのまま」

「うん……えへへ」

ポスターのイラストに、阿国はネコの耳をきゅきゅきゅと描きくわえた。

「たくさん《祀徒》さんが集まりますように……」

■マスターより

お世話になります。ゆで卵せいとん係です。

本シナリオは、《祭主》2名を守りながら旅を続ける《祀徒》たちの物語です。

阿国も八雲も、戦闘力は普通の女の子レベルです。しっかり守ってあげてください。

特殊システムとして、『プレゼントアクション！』『厨二バトルシステム』を用意しました。ぜひ楽しんでください！

次回ターンの阿国の目的は、出雲大社で神楽舞を奉納することですが、光秀による襲撃が予想されます。しょっぱなから大変なことになるようです……。

●『プレゼントアクション！』について●

阿国一行に加わり、特定の行動選択肢を選ぶとアイテム「阿国ポイント（OKP）」が毎ターン発行されます。OKPを貯めると、阿国や八雲にプレゼントを買ってあげることが出来ます。

- ・OKP 2ヶ月分で購入できるもの……おいしいお菓子
- ・OKP 4ヶ月分で購入できるもの……ステキな化粧品
- ・OKP 6ヶ月分で購入できるもの……おしゃれなアクセサリ

※OKPは本シナリオの特定の行動選択肢を選ぶと獲得できます（OKPをあえてもらわない行動選択肢もあります）。

※OKPは本シナリオでのみ使用可能です。

※OKPは他のPCに譲渡することはできません。

▼プレゼントアクションを行う場合は、シナリオ上のアクションも別途ご記載お願いします。

阿国と八雲のどちらにプレゼントを渡すかを、「必ず」ご記載ください。一つのを二人に渡すことは出来ません。

▼プレゼントは、その具体的な内容をご指定ください。

（例：おいしいお菓子→ゴ○イバのチョコアイス）

ただし、以下のものはプレゼントとして認められません。

- 1：言葉の定義を逸脱するもの。
- 2：プレゼントとしての一般的な量・金額を越えるもの。

(例：1－おいしいお菓子→パソコン。2－飴玉10キロ、一億円の指輪)

※登録商標となっている商品の固有名詞については、リアクション上で伏せ字になったり、名前をもじったりされます。

▼プレゼントを渡したターンには、「デートイベント」のリアクションが発行されます。

バトルと日常、それにプレゼント……。様々なアクションで、阿国・八雲のハートをゲットしてください！

※なおPCが女性の場合、《祭主》との友情を育みたいか、百合方向に行きたいかをご記載ください。

※OKPを使ったプレゼントでないと、「デートイベント」のリアクションは発行されません。

※プレゼントのタイミングが他のPCと重なった場合、効果が薄くなる場合があります。タイミングも駆け引きの1要素です。

●『厨二バトルシステム』について●

本シナリオでは、当該PCのイメージを反映した超必殺技が発動されることがあります。必殺技名は称号アイテムとして発行されます。ターンが進むと技が成長することも……！

※当該アイテムは本シナリオでのみ有効です。

▼必殺技は、八雲専用の《^{アバター}霊験》「血濡れ手で書く百物語【ハンドレッド・ブラッド】」によって豪華なビジュアル演出が加わります。

爆炎をまとう斬撃。轟雷を放つ弾丸。背から伸びるは天使の翼。降り注ぐ流星の中で召喚される邪竜の幻影……！

繰り出せ、ド派手な一撃！ 叫べ、魂の命ずるがままに！

※小泉八雲の《^{アバター}霊験》の範囲外では、演出効果は発生しません。

▼ ☆★注意事項☆★

上記演出は、PCに特別な能力を付与するものではありません。斬撃が爆炎をまとうように見えるだけで、実際に炎が出るわけではありません。

攻撃は一切強化されませんし、敵が驚いて隙を作ることも、PCに隙が出来ることもありません。PCにとって『有利にも不利にもなりません』。見た目が格好よくなるだけです。

「必殺技の冷凍ビームで炎を消す」「必殺技の映像で敵を惑わせる」等の、『必殺技演出を利用したアクションは不採用』となりますのでご注意ください。

▼必殺技をプレイヤーが自ら決めることもできます。その場合は、「必殺技名」「その内容」をご記載ください。

必殺技名が長すぎる場合は、こちらで略語にしたり短縮させていただくことがあります。

また、必殺技演出が不要な場合は、「必殺技不要」とご記載ください。

■シナリオの目安

危険度：★★★★

対応人数：★★

キーワード：「《^{フィラント}災主》討伐」「《^{ゴード}祭主》との恋愛・友情」「超・必・殺・技」「ゴースト・ダンス」

■関連行動選択肢

A043500

「阿国らと共に出雲へ向かう」

※備考：アイテム「11月分のOKP」が発行されます。使用方法については、「プレゼントアクション！」をご参照ください。

現在、阿国一行のチーム名を募集しています。

A043501

「ボランティアで出雲へ向かう」

※備考：ボランティアで阿国一行に参加します。一行にくわわらず、独自に行動することも可能です。

個人としてゲームを楽しむための交流の範囲を越えない
場合に限り、この「初期情報」の複製、サイトへの転載
を許可します。著作権等の扱いについては、公式サイト
(<http://else-mailgame.com/gddd/>) を参照ください。

copyright 2012-2013 ELSEWARE, Ltd.
